

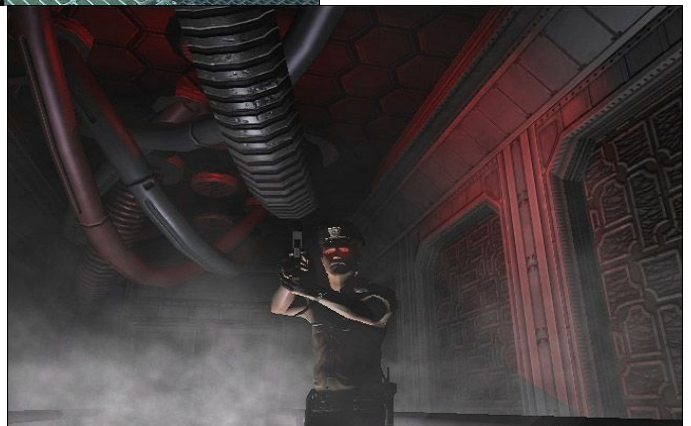


Test de Demonik

Demonik

Demonik est un jeu d'action à la troisième personne qui aurait dû être réalisé par Terminal Reality Developer Studio, aidé par le célèbre Clive Barker qui a entre autre écrit pour le film Hellraiser.

On aurait incarné un démon nommé Wöhlrajh dont la tâche principale était de tuer plusieurs personnes sans qu'on connaisse la raison précise de cet objectif. Le personnage principal devait être doté de plus de vingt immenses pouvoirs. Il aurait été possible, par exemple, d'enflammer ses adversaires ou de les jeter sur le mur en utilisant la télékinésie. La diffusion de la lèpre, quant à elle, aurait provoqué une réaction en chaîne dans les rangs ennemis. Le must restant la transformation en démon.



Les développeurs avaient prévu un mode multijoueur complètement à part sous forme de deathmatch.

Il est à noter que tous les modèles des personnages découlent du travail de David Finch, un dessinateur canadien qui a participé à la création du comics Ultimate X-Men. Mais le titre fut annulé suite aux problèmes financiers de l'éditeur.

Ce qu'aurait pu être ce jeu par Kyoledemon

Copyright © 2003-2024 survivals-horrors.com, tous droits réservés
Conception [David Barreto](#)